**Ramos Federico**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Federico, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución del primer ejercicio.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Heredia Matías**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Matías, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Iglesias Tatiana**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Tatiana, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para la resolución del ejercicio 1.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Mariani Luciano**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 04! 🎉

Luciano muy buen trabajo, los requerimientos del enunciado están cumplidos.

HTML: La estructura del documento html es correcta (<head>, <body>,<header>, <main>, etc..).

La aplicación de etiquetas headers y el manejo de etiquetas para textos es correcto.

Buenisimo que utilizaste etiquetas iframe para el mapa. La referencia a secciones internas con el segundo menú de navegación me pareció muy adecuado.

Recomiendo completar los atributos alt de las img con valores un poco más descriptivos ya que ayuda a la accesibilidad de nuestra web.

Falto agregar los botones de compra para cada producto.

Falto botón de retorno a home en página admin.html

CSS: El diseño de la página muy bueno. Correcto el manejo de Flex para la disposición de elementos y tambien en el uso de selectores en el css externo.

JS: El código cumple con lo solicitado, eso esta buenísimo. Una mejora acá seria usar un solo if con una sola condición compuesta y si no se cumple alguna de sus partes directamente a través de un “else” tirar el aviso de error y redirigir al home:

if(usuario==emailUser && clave==passwordUser){

console.log("Bienvenido a tu cuenta");

alert("Bienvenido a la página Admin")

} else {

alert("Email o Password incorrectos");

window.location="../index.html";

}

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 04 es: 10

Falto botón de retorno a home en pagina admin.html

**Orue Leila**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 01! 🎉

Primeramente, quería felicitarte por el trabajo que realizaste. Destaco la correcta estructura de tu documento html, también es correcto que haya usado un solo <h1> para todo el documento y manejaste todos los textos con la etiqueta <p> lo cual es correcto.

Observaciones a tu trabajo son:

* Recordá cambiar el lenguaje a español <html lang="es"> porque esto le dice a los motores de búsqueda en que idioma esta tu sitio web.
* Cuidado con el uso excesivo de etiquetas <strong> ya que si todo en nuestro documento es importante al final nada lo es.

Por ejemplo en la parte del significado del término FODA que la primer letra del item va en negrita podes utilizar en lugar de <strong> la etiqueta <b> que pone en negrita pero sin valor semántico (**F**ortalezas, **O**bjetivos, etc..).

Los subtítulos “Características internas” y “Características externas” van con etiqueta <h3> y los otros subtítulos (Fortalezas, Oportunidades, etc ..) van con <h4>.

Tu nota en el Desafío 01 es: **9**

**Bocaccio Santiago**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 06! 🎉

Cumplieron con los requerimientos solicitados, usaron correctamente las etiquetas para formularios, el diseño original esta correcto y sin estilos la estructura en general se ve igual que la imagen de referencia.

Los diseños personalizados están correctos, los efectos me parecieron buena idea y genial que llegaron a hacer los bonus extras.

En el resultado sin CSS en el fieldset de Actividades para que no queden los inputs junto con los labels uno abajo del otro, podías agrupar todos en un solo div de clase “.bloqueInline” por ejemplo y luego darle display inline a los inputs ahí y width auto.

.bloqueInline input{

display: inline;

width: auto;

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Diaz Facundo**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 04! 🎉

Facundo y Matias muy buen trabajo, los requerimientos del enunciado están cumplidos.

HTML: La estructura del documento html es correcta (<head>, <body>,<header>, <main>, etc..).

La aplicación de etiquetas headers y el manejo de etiquetas para textos e imágenes es correcto.

Los archivos .css/.js/.html podes ubicarlos en las carpetas correspondientes (css, js y pages) dejando solo suelto el index.html en la raíz del proyecto.

Sugerencia: al ser un e-commerce nuestro objetivo es lograr que el usuario compre nuestros productos, quizás acá es mejor mostrar los productos o una imagen representativa de nuestro negocio una vez ingrese al home de nuestra página en lugar de ofrecerle como primera vista el form.

CSS: Correcto la implementación de flex y el uso de selectores en el css externo. Muy adecuado la imagen de fondo, capaz quedaría mejor usando alguna fuente tipográfica especial.

JS: El código js cumple con lo solicitado. Quizás solo agregar un alert de aviso cuando los datos ingresados en el login sean incorrectos.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 04 es: 10

**Diaz Johard**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Johard, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución del primer ejercicio.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Mandirola Sebastian**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Sebastian, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores y funciones .

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Ledesma Roman**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Roman, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Seballes Loren**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Loren, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución del primer ejercicio y el uso de ternario en el ejercicio 3 esta perfecto.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Isac Maria Victoria**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Maria, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Toledo Victor**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 04! 🎉

Victor muy buen trabajo, los requerimientos del enunciado están cumplidos.

HTML: La estructura del documento html es correcta (<head>, <body>,<header>, <main>, etc..).

La aplicación de etiquetas headers y el manejo de etiquetas para textos es correcto.

Destaco la legibilidad de tu html, los archivos index.css e index.js podes ubicarlos en las carpetas correspondientes dejando suelto el index.html en la raíz del proyecto.

Recomiendo completar los atributos “alt” de los img con valores mas descriptivos recorda que ayudan a mejorar la accesibilidad de nuestras páginas.

Sugerencia: al ser un e-commerce nuestro objetivo es lograr que el usuario compre nuestros productos, quizás acá es mejor mostrar los productos una vez ingrese al home de nuestra página en lugar de ofrecerle como primera vista información sobre nuestro negocio.

CSS: Correcto la implementación de flex y el uso de selectores en el css externo, quizás acá se puede mejorar el estilo del sitio importando fuentes tipográficas, agregando efectos en los botones, redondeando bordes de elementos, etc..

JS: El código js impecable. El trabajo de verificar si el usuario es admin o no seria mejor delegarlo al archivo admin.js .

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 04 es: 9

**Desch Martin**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 06! 🎉

Martin, Sebastian los felicito por su compromiso en la entrega, en general cumplieron con los requerimientos solicitados, usaron correctamente las etiquetas para formularios, el diseño original esta correcto y sin estilos la estructura se ve igual que la imagen de referencia.

Los diseños personalizados el estilo-urbano me gusto, aplicaron una imagen de fondo que me parece va bien con la temática, cambiaron la alineación, en ambos casos me hubiera gustado que modifiquen más la estructura del formulario porque la misma termina viéndose casi igual al original.

Genial que hayan podido agregar bonus JS, eso suma a la nota.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Ponte Matias**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Matias, te felicito por la entrega, los ejercicios 2 y 3 están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, destaco las validaciones que agregaste en cuanto al ingreso de valores para las variables numéricas libres.

El ejercicio 1 no cumple con el requerimiento solicitado en enunciado ya que la variable cantidadDeGatos puede tener como valor un numero mayor a 10, es libre.

Esto se podía solucionar de varias formas, la mas simple puede ser utilizando una estructura condicional para ver que emoji voy a imprimir y mediante un contador resetear cada 3:

var cantidadDeGatos = 10

var cont = 1

for (var i = 1; i <= cantidadDeGatos ; i++) {

    var emoji = ''

    if (cont == 1){

        emoji = "😺"

    } else if(cont == 2){

        emoji = "😸"

    } else{

        emoji = "😹"

        cont=0

    }

    cont++

    console.log("Gato #" + i + ' ' + emoji)

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Rosana Gascon**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Rosana, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores y ternarios para las resoluciones.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Vera Lorenzo**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Lorenzo, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

En el ejercicio 3 una mejora puede ser reducir la estructura condicional (if) a una condición lógica (si es par) y si no se cumple realizar la asignación correspondiente, tambien podes utilizar el valor de la variable i del for en lugar de la variable contador:

for (let i=1; i<=cantidadDeGatos; i++){

    if( (i % 2 == 0))

        {

            emoji ='🐈‍⬛';

        }

        else{

            emoji = '🐈';

        }

    console.log("Gato #"+ i + emoji + pasos)

}

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Quintana Andrea**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Andrea, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución del primer ejercicio.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Coronel Cecilia**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 06! 🎉

Chicos en general cumplieron con los requerimientos solicitados, usaron correctamente las etiquetas para formularios, el diseño original esta correcto y sin estilos la estructura en general se ve igual que la imagen de referencia.

Los diseños personalizados están bien, aunque me hubiera gustado busquen hacerlos más distintos, por ejemplo, usando imágenes de fondo, utilizando display flex o cambiando la alineación del formulario de estar centrado a estar alineado a la izquierda, etc ...

Lastima que no llegaron a hace los bonus extras con JS.

Observaciones a tener en cuenta:

* Los botones de “submit” y “restablecer campos” no funcionan, esto se debe a que los mismos deben estar incluidos en el formulario para cumplir su función, hay una forma en la que se puede vincular un input tipo submit por fuera de un form y utilizando el atributo form en el intput y poniéndole como valor el nombre de un id que le pondré al elemento formulario.
* Para cada sección generaste un form, no esta mal, pero el problema sería que tendrías que ponerle a cada uno un input de submit y otro de restablecer. Para usar una sola vez los botones deberías encerrar todas las secciones en un solo form.
* Recomiendo no acostumbrarse al uso del elemento br, los saltos de línea se pueden lograr con css como hiciste en los label que están adentro del footer o encerrando el contenido en un contenedor de bloque (div). Esto mismo podes aplicar a los inputs tipo submit y reset.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 8

**Eiriz Nicolas**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Nicolas, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

En el ejercicio 3 una posible mejora es que no validez cuando es impar, ya que con solo validar si es par luego por el camino del else automáticamente irían los que no lo son:

    if(i % 2 === 0){

       mensajeConsola = `Gato ${i}: 🐈🐈`}

    else{

       mensajeConsola = `Gato ${i}: 🐈`

    }

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Martinelli Juan Bautista**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 06! 🎉

Chicos los felicito por su compromiso en la entrega, en general cumplieron con los requerimientos solicitados, usaron correctamente las etiquetas para formularios, el diseño original esta correcto y sin estilos la estructura se ve igual que la imagen de referencia.

Los diseños personalizados el estilo-retro me gusto, aplicaron una imagen de fondo que me parece va bien con la temática, en ambos casos hubiera venido bien más cambios porque la estructura termina viéndose igual al original, quizás ahí podrían haber jugado con estilos o quizás aplicar flex para cambiar la disposición de los fieldsets del formulario, etc..

Lastima que no llegaron a hacer los bonus extras con JS.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Mendoza Diego Alejandro**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Diego, te felicito por la entrega, los ejercicios 2 y 3 están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

El ejercicio 1 no cumple con el requerimiento solicitado en enunciado ya que la variable cantidadDeGatos puede tener como valor un número mayor a 10, es libre.

Esto se podía solucionar de varias formas, la más simple puede ser utilizando una estructura condicional para ver que emoji voy a imprimir y mediante un contador resetear cada 3:

let cantidadDeGatos = 10

let cont = 1

for (let i = 1; i <= cantidadDeGatos ; i++) {

    var emoji = ''

    if (cont == 1){

        emoji = "😺"

    } else if(cont == 2){

        emoji = "😸"

    } else{

        emoji = "😹"

        cont=0

    }

    cont++

    console.log("Gato #" + i + ' ' + emoji)

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Vegetti Gina**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Gina, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para la resolución del ejercicio 1.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Teves Maximiliano**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 03! 🎉

Maximiliano, Nicolas el resultado renderizado para el diseño original es el solicitado. Muy buen trabajo en los detalles.

Destaco que todas las imágenes tenían sus correspondientes atributos alt lo cual mejora la accesibilidad de la página y contenida por su correspondiente figure.

Respetaron el orden de aplicación de etiquetas de encabezado (h1, h2, etc…) y el manejo de etiquetas para textos es correcto.

El diseño personalizado que desarrollaron cumple el requerimiento, muy buena combinación de colores, muy buena aplicación de display flex para la disposición de elementos, faltaron las paginas de los juegos.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 03 es: 9

**Gonzalez Sindy**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 01! 🎉

Primeramente, quería felicitarte por el trabajo que realizaste. Destaco el correcto manejo de etiquetas semánticas de estructura.

Aplicaste correctamente el orden de las etiquetas de encabezado y usaste bien listas desordenadas.

Observaciones a tu trabajo son:

* Recordá cambiar el lenguaje a español <html lang="es"> porque esto le dice a los motores de búsqueda en que idioma esta tu sitio web.
* Conviene usar etiquetas <strong> cuando queremos que el navegador tome como importante información o palabras que interpretamos claves del contenido de nuestra página, por ejemplo el texto “Resulta fundamental para una correcta toma de decisiones.” Puede estar contenido en <strong>

Tu nota en el Desafío 01 es: **10**

**De Oliveira Mariana**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Mariana, te felicito por la entrega, los ejercicios 2 y 3 están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, destaco las validaciones que agregaste en cuanto al ingreso de valores para las variables numéricas libres.

El ejercicio 1 no cumple con el requerimiento solicitado en enunciado ya que la variable cantidadDeGatos puede tener como valor un numero mayor a 10, es libre.

Esto se podía solucionar de varias formas, la mas simple puede ser utilizando una estructura condicional para ver que emoji voy a imprimir y mediante un contador resetear cada 3:

var cantidadDeGatos = 10

var cont = 1

for (var i = 1; i <= cantidadDeGatos ; i++) {

    var emoji = ''

    if (cont == 1){

        emoji = "😺"

    } else if(cont == 2){

        emoji = "😸"

    } else{

        emoji = "😹"

        cont=0

    }

    cont++

    console.log("Gato #" + i + ' ' + emoji)

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Rodriguez David**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 01! 🎉

Primeramente, quería felicitarte por el trabajo que realizaste. Destaco el correcto manejo de etiquetas semánticas de estructura.

Aplicaste correctamente el orden de las etiquetas de encabezado y usaste bien listas desordenadas.

Observaciones a tu trabajo son:

* Recordá cambiar el lenguaje a español <html lang="es"> porque esto le dice a los motores de búsqueda en que idioma esta tu sitio web.
* Recordá que podes usar <strong> cuando queres poner estilo negrita y darle valor semántico a un texto o palabra clave. También podes usar <em> para ponerle estilo itálica con valor semántico.

Tu nota en el Desafío 01 es: **10**

**Giuli Agustin**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Agustin, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

En el ejercicio 3 una mejora puede ser reducir la estructura condicional (if) a una condición lógica (si es par) y si no se cumple realizar la asignación correspondiente, tambien podes utilizar el valor de la variable i del for en lugar de la variable contador:

for (let i=1; i<=cantidadDeGatos; i++){

    if( (i % 2 == 0))

        {

            emoji ='🐈‍⬛';

        }

        else{

            emoji = '🐈';

        }

    console.log("Gato #"+ i + emoji + pasos)

}

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Anyer Claudia**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Claudia, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Villalba Matias**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 06! 🎉

Matías, Loren los felicito por su compromiso en la entrega, en general cumplieron con los requerimientos solicitados, usaron correctamente las etiquetas para formularios, el diseño original esta correcto y sin estilos la estructura se ve igual que la imagen de referencia.

Los diseños personalizados el estilo-futuro me gusto, aplicaron imagen de fondo para darle más contexto al formulario, cambiaron la alineación y otros estilos, esta genial, el segundo de estilo-retro falto hacerle más cambios, quizás ahí podrían haber jugado con display flex para cambiar la disposición de los fieldsets del formulario.

Lastima que no llegaron a hacer los bonus extras con JS.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Sakalauskas Tadeo**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 01! 🎉

Hola Tadeo, primero quería felicitarte por el compromiso en realizar el trabajo. Destaco la correcta estructura principal del documento html (head, body), también indicar que el lenguaje de la página es español es correcto (<html lang="es">).

Observaciones a tu trabajo son:

* La parte del texto que indica que significa el termino FODA la manejaste con etiquetas <p>, ahí como es una lista desordenada va con:

<ul>

<li><b>F</b>ortalezas<li>

…

</ul>

También la primer letra aplicándole la etiqueta <b> la hacemos estilo negrita.

* Podes usar <strong> cuando queres poner estilo negrita y darle valor semántico a un texto o palabra clave. También podés usar <em> para ponerle estilo itálica con valor semántico, osea los usas cuando queres que el navegador lo tome como referencia importante en las búsquedas y para mejorar la accesibilidad.
* Los subtítulos “¿Qué significa?” y “¿Cuál es su objetivo?” irían con <h2> luego los demás subtítulos con <h3> y <h4>
  + Ejemplo:

<h3>Características internas</h3>

<h4>Fortalezas</h4>

Si bien visualmente se ve igual como lo hiciste con etiquetas <p>, para el navegador eso seria solo texto, no lo veria como una lista, por eso semánticamente es mas correcto que uses <ul> y con títulos y subtitulos igual iria etiquetas de encabezado (<h1>,<h2>, etc ..)

Nota: 7

**Bonader Araceli**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Araceli, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores y funciones para las resoluciones.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9